E fazer:

leia (ESTOQUE);

6.2 EXEMPLOS UTILIZANDO REGISTROS, VETORES E MATRIZES

1) Os esquemas abaixo representam ocorrências de registros de duas pessoas:

FULANO DE TAL			
RUA A	25	30000	
845680539			
M	1	2	3
	30	25	10
020362			
verdadeiro			

SICRANO DE TAL E QUAL			
AV. C	340	30001	
627259003			
F	1	2	3
	35	20	15
040560			
falso			

e correspondem às definições abaixo:

FUNCIONÁRIO

NOME				
RUA/AV.	Nº	CEP		← endereço
CPF				
SEXO	1 horas	2 horas	3 horas	← Horas trabalhadas nas últimas três semanas
DATA NASCIMENTO				
TEM DEPENDENTES				

Proponha, usando as definições do PORTUGOL, uma declaração do modelo deste registro.

Solução:

```
tipo r = registro
         | caracter: NOME;
         | ender:    ENDEREÇO;
         | inteiro:  CPF;
         | lógico:   SEXO;
         | ht:       HORASTRAB;
         | inteiro:  DATANASCIMENTO;
         | lógico:   TEMDEPENDENTES;
         fim registro;
tipo ht = vetor [1:3] inteiro;
tipo ender = registro
             | caracter: RUAV;
             | inteiro:  NRO, CEP;
             fim registro;
r: FUNCIONÁRIO.
```

2) Em um certo município, vários proprietários de imóveis estão em atraso com o pagamento do imposto predial. Desenvolver um algoritmo que calcule e imprima o valor da multa a ser paga por estes proprietários, considerando que:

– os dados de cada imóvel – número de registro, valor do imposto e número de meses em atraso – estão perfurados em cartão;

– as multas devem ser calculadas a partir do valor do imposto e de acordo com a seguinte tabela (que deve ser lida a partir de cartões):

Valor do imposto	*% por mês em atraso*
até Cr$ 500,00	1%
de Cr$ 500,01 a Cr$ 1.800,00	2%
de Cr$ 1.801,01 a Cr$ 5.000,00	4%
de Cr$ 5.000,01 a Cr$ 12.000,00	7%
acima de Cr$ 12.000,00	10%

– o último cartão, que não deve ser considerado, contém o número de registro do imóvel igual a zero.

– na saída deverão ser: impressos o *NRO DO REGISTRO, VALOR DO IMPOSTO, MESES EM ATRASO* e a *MULTA* a ser paga.